

PARCOURS DE DISC GOLF DE L'ARBORETUM

Corbeille	Distance	Par	Joueur 1	Joueur 2	Joueur 3	Joueur 4	Joueur 5	Joueur 6
N°1	76 m	3						
N°2	100 m	3						
N°3	137 m	4						
N°4	83 m	3						
N°5	82 m	3						
N°6	62 m	3						
N°7	87 m	3						
N°8	42 m	3						
N°9	127 m	4						
TOTAL	796	29						

Disc Golf

Règles du jeu :

Chaque trou est constitué d'un départ et d'une arrivée. Le départ est matérialisé par une zone de lancement. L'arrivée est représentée par une corbeille destinée à recevoir le disc. Au trou n°1, chaque lanceur, chacun son tour, lance son disque vers la corbeille.

Pour rejouer, il faut marquer le point de départ suivant, en repérant l'endroit où le disque s'est arrêté. Le lanceur le plus éloigné lance son disque en premier et ainsi de suite jusqu'au putt. Le putt est le lancer effectué dans la corbeille. Retirer son disque de la corbeille avant les putts des autres joueurs.

Lorsque tous les joueurs du groupe ont putté, le trou est terminé, se rendre au départ du trou suivant. Avant de commencer le trou suivant, noter les scores (nombre de lancés effectués) sur la carte des scores.

Le lanceur qui a le meilleur score au trou précédent commence. En cas d'égalité, conserver l'ordre de départ du trou précédent. Et ainsi de suite jusqu'à la fin du parcours. Noter les scores peut être partagé équitablement entre les joueurs.